

Atividades Complementares:

Curso de Ciência da Computação – Currículo 3812

Atividade	Descrição	Regras de Equivalência	Máximo por atividade (hs)
Atividade de Apoio	Atividade de apoio a professores do Curso	1 h para cada 5 hs de atividade	50
Certificação	Certificação em produto ou tecnologia na área de Computação	25 horas por certificação	50
Disciplina Extracurricular	Disciplina extracurricular na área de Computação cursada em curso de graduação	1 h para cada h/a cursada	50
Estágio	Estágio profissional na área de Computação	1 h para cada 5 hs de atividade	150
Monitoria	Monitoria em disciplinas na área de Computação	1 h para cada 5 hs de atividade	100
Evento	Participação em congresso, semana, minicurso, palestra e evento na área de Computação	1 h para cada 5 hs de atividade	50
Projeto de Pesquisa ou Extensão	Projeto de pesquisa ou extensão na área de Computação	100 hs por projeto concluído	200
Publicação	Publicação em veículo de comunicação relevante na área de Computação	50 hs por publicação	150
Trabalho Voluntário	Trabalho voluntário promovido pela PUC Minas	1 h para cada hora de atividade	100

Obs.: a) As atividades pré-aprovadas: estágios, monitorias, trabalho voluntário e projeto de pesquisa ou extensão formalizados pela PUC Minas; eventos e publicações organizados pelo Curso, SBC, ACM e IEEE.

b) Cada aluno fará, no mínimo, 250 horas de atividades complementares, respeitando as regras de equivalência e máximo por atividade.